

«Согласованно»
Директор МОУ ДО
«Центр детского (юношеского)
технического творчества»
И.Б. Тарасова
«10» ноября 2020г.

«Утверждаю»
Начальник
Управления по делам образования
администрации КГО
С.П. Попинако
«10» ноября 2020г.

Икарёнок – БУКВАрёнок (он-лайн)

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении городского онлайн турнира технической направленности для детей дошкольного возраста в рамках Всероссийского робототехнического форума дошкольных образовательных организаций «ИКаРёнок» сезона 2020–2021 уч.года.

Общие положения

1. Организатором конкурса «ИКаРёнок-БУКВАрёнок» является МОУ ДО ЦД(Ю)ТТ, при поддержке Управления по делам образования администрации Кыштымского городского округа.

1.1. Конкурс проводится в рамках Всероссийского робототехнического форума дошкольных образовательных организаций «ИКаРёнок» (далее – Турнир).

1.2. **Цель:** повышение мотивации педагогов, воспитателей и воспитанников обучающихся к техническому творчеству посредством инновационных форм сетевого взаимодействия. Обмен опытом участников проекта.

1.3. **Тема:** «Животный мир» из конструктора Lego (возможно Lego-WEDO).

От каждого детского сада на турнир приглашаются команды в составе 3 человек: двух воспитанников 5-7 лет дошкольного возраста и руководителя.

1.4. В **срок** с 16 по 20 ноября зайти в ВК ЦДЮТТ (<https://vk.com/cdutt.sugomak>) в комментариях под постом о конкурсе, выбрать и указать букву алфавита и фамилию руководителя. Например: А – Иванова М.И., Б – Петрова А.А. и тд..

Разыгрываются 33 буквы. У каждого руководителя команды должна быть своя буква. Буквы не должны повторяться.

1.5. Зарегистрировать команду: 2 воспитанника, 1 педагог. У каждой команды должно быть название.

2. Порядок проведения:

2.1. Заявки на участие в турнире принимаются до **27 ноября 2020 г.** в МОУ ДО ЦД(Ю)ТТ (электронной почтой cdutt@mail.ru). В заявке должны быть указаны следующие данные:

Образовательное учреждение (контактный телефон)	
ФИ воспитанников	
Возраст воспитанников	
Название команды	
ФИО руководителя команды (контактный телефон)	

2.2. Турнир проводится **30 ноября** в режиме видеоконференций с **09-00**. Время выступления команд будет согласно графика.

2.3. После регистрации участникам команды необходимо:

- Собрать из деталей конструктора lego (lego –Wedo) объемную букву;
 - Собрать модель животного на эту букву. Например: А – аист; В – верблюд; Ё – ёж.
 - Сделать фото буквы и модели животного;
 - Подготовить загадку о своей модели для участия в on-line турнире;
 - Подготовить краткое описание модели (особенности, где живет, чем питается - 2 предложения или четверостишие) для представления своей модели;
- Подготовить 5-7 слайдов – фотографий с этапами сборки модели. Если модель программируемая вставить скриншот программы;

ВАЖНО!!! Фото должны быть сделаны на белом фоне!!!! (для фона можно использовать ватман)

2.4. Оформить подготовленный материал презентацией и выслать на эл.адрес cdutt@mail.ru (тема письма: Заявка на Лего конкурс) в срок до 27 ноября 2020 года.

Принять участие в on-line турнире. Загадать свою загадку другим участникам и отгадать другие, а также представить свою модель.

3. Итоги конкурса:

3.1. Каждая команда получит Сертификат за участие.

3.2. Победители занявшие 1,2,3 место получают грамоты.

3.3. Информация об итогах онлайн Турнира размещается на <http://cdutt.sugomak.ru/>