**Задание для объединения «Лего-конструирование»**

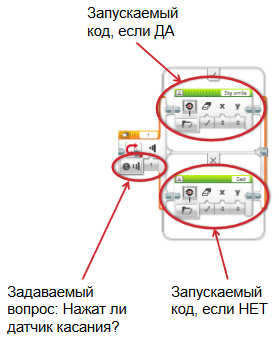
**Дата:** 16.04.2020г.

**Тема:** «Переключатели».

**Задание:**

Реорганизовать знания по переключателю с использованием программного обеспечения

*LEGO Mindstorm Ev3*.



Переключатель задаёт роботу вопрос и принимает решение что сделать, основываясь на его ответе.

К примеру: Видит робот линию или нет?

Ответом может быть ДА/НЕТ

Переключатели можно найти в оранжевой вкладке.

**Испытания для практики:**

<http://ev3lessons.com/ru/ProgrammingLessons/beginner/Switches.pdf>