**Задание для объединения «Лего-конструирование»**

**Дата:** 19.05.2020г.

**Тема:** «Константы».

**Задание:**

Изучить теоретические сведения о константах с использованием ПО LEGO Mindstorms Ev3.

Константы - х. Константы похожи на переменные. У них есть два отличи: константы не могут изменяться, а так же им нельзя задать имя.

Пример константы – число PI:



В блоке константы есть выбора типа данных, а в правом верхнем углу задаётся значение.