**Тема:  [Tinkercad](https://www.tinkercad.com/%22%20%5Ct%20%22_blank). Практическое задание.**

**Задание: Создать 3D модель на свободную тему.**

*Пояснения:*

Это может быть животное, предмет.

Использовать при работе свойства объектов:

**1. Куб.**

Radius – радиус скругления ребер граней.

Lenth, width, height – длина, ширина, высота

2. **Пирамида**

Sides – кол-во граней

**3. Конус**

Top radius – радиус верхнего основания

Base radius – радиус нижнего основания

Height – высота

Sides – кол-во граней

4. **Текст:**

Вводим текст

Выбираем стиль

Height – высота

Bevel – толщина текста

Segment – скругление ребер

*Примеры работ:*





